Variable 1:V

-La variable "t" s'incrémente à chaque fois que la boucle "draw" s'éxecute quand elle atteind 5La variable "t" s'incrémente à chaque fois que la boucle "draw" s'éxecute quand elle atteind 5-

Variable 2:

-La variable "toto" s'incrémente de +1 à chaque fois que la balle atteind un diamètre de 20 pixels..La variable "toto" s'incrémente de +1 à chaque fois que la balle att-

Variable 3:

-La variable "total rebond" sert à valculer le nombre de rebond pour l'afficher à la fin..valculer le nombre de rebond pour l'afficher à la finLa variable "total rebond" sert à -

Fonction 1:

-La fonction "create canvas" permet de créer une fen" permet de créer une fencreate canvas-La fonction c

Variable 4:-

-La variable "r" définit le rayon du cercleLa variable "r" définit le rayon du cercle-